

Simon Le Gouill

Product Designer

Mail : contact@simonlegouill.com

Portfolio : simonlegouill.com

Cadrer un besoin encore flou et le transformer en fonctionnalité que les gens utilisent vraiment, en conciliant usages, contraintes techniques et objectifs stratégiques : c'est ce que j'apporte à une équipe. Je cherche à rejoindre une organisation dans laquelle je pourrais contribuer au développement de produits numériques ambitieux et innovants. Basé à Nantes, en France.

Compétences

Design

Design thinking

UX/UI Design

User research

Interviews

User journeys

Prototypage

MVP

POC

Accessibilité

Produit

Product ownership

Product strategy

Cadrage

User stories

Gestion de backlog

Priorisation

Roadmap

Méthode agile

Kanban

Discovery

Delivery

Outils

Figma

FigJam

Notion

Claude Code

Lovable

Visual Studio Code

Intelligence Artificielle

ChatGPT

Gemini

Suite Adobe

Papier & crayon

Gleap

Formation

Master Media Design

L'École de design Nantes Atlantique
2022 - 2024

Formation Motion design

Formation en ligne
2021 - 2022

Bachelor Digital Media Design

L'École de design Nantes Atlantique
2020 - 2021

BTS Design graphique, option communication et médias numériques

L'École de design Nantes Atlantique
2018 - 2020

Expérience

UX/UI Designer & Product Owner · Lumy · Juin 2025 - aujourd'hui

Accompagnement de clients publics et privés dans la conception de produits numériques sur mesure, de la discovery à la mise en production.

Discovery, design UX/UI et product ownership sur des produits SaaS, des plateformes et des sites institutionnels, pour des clients publics et privés : cadrage du besoin, parcours utilisateurs, arbitrage des fonctionnalités, rôles et permissions, puis suivi et recette des développements jusqu'à la mise en production, en équipe resserrée avec un architecte solution et deux développeurs full stack.

Conception sous fortes contraintes : exigences institutionnelles et cadre réglementaire (accessibilité RGAA, RGPD, Design System de l'État), contraintes techniques et budgétaires. Recours à l'IA pour explorer des pistes et prototyper, jusqu'à des évolutions livrées avec Claude Code et déployées en production.

Product Designer · Pelli.io · Juin 2025 - aujourd'hui

Product designer sur un SaaS français dédié à la gestion de l'activité des photographes professionnels.

Refonte de l'UI, entretiens utilisateurs et priorisation du backlog en direct avec les fondateurs. Conception-rédaction du centre d'aide pour autonomiser les utilisateurs.

Product Designer · Finaliste · Luni · Mai 2025 · Concours

Finaliste du Luni design contest, compétition dédiée à la nouvelle génération de Product designers.

UX/UI Designer · Inserm · Sept. 2022 - Sept. 2024

UX/UI designer intégré au sein d'un institut public de recherche français.

Refonte UX/UI d'un jeu VR de médiation scientifique et design de services RH (parcours d'onboarding). Design d'information au Design System de l'État, direction artistique du festival InScience.

UX/UI Designer · Le Monde · Déc. 2023 · Design sprint

Conception d'un dossier d'information web au format scrolly-telling pour la rédaction numérique.

Brand Designer · PILOT Corporation of Europe · Sept. 2019 - Août 2020

Brand designer intégré au sein du service marketing Europe de PILOT.